

Règlement

Format de la compétition

Le contest se compose de 20 voies, classées par niveau de difficulté croissant.

- ➔ Chaque voie rapporte entre 10 et 200 points selon sa difficulté.
- ➔ Vous êtes libres d'essayer les voies que vous souhaitez.
- ➔ À la fin, seules vos 4 meilleures performances sont retenues pour le classement.

👉 **Le grimpeur ou la grimpeuse avec le plus grand total de points gagne dans sa catégorie.**

Lecture des voies

Chaque voie est identifiée par :

- ➔ un numéro.
- ➔ une couleur de prises imposée (mains et pieds).

⚠ **Attention :** - ***Vous devez utiliser uniquement les prises de la couleur indiquée.***
- ***Toute utilisation d'une prise d'une autre couleur entraîne l'annulation de l'essai.***

Règles de grimpe

Il est interdit de se tenir ou de s'aider des dégaines, de la corde ou des points d'assurance

👉 **En cas de chute ou de suspension sur la corde l'essai est immédiatement arrêté**

- ➔ Les arêtes du mur sont autorisées (sauf indication contraire).
 - ➔ Les bords de plaques et le sommet du mur sont interdits.
-

Organisation des essais

- ➔ Chaque participant dispose d'une feuille de résultats.
- ➔ Pour tenter une voie : donnez votre feuille au juge ; attendez votre tour ; vous êtes appelé pour grimper.
- ➔ Après votre passage : récupérez votre feuille ; Choisissez une autre voie (ou la même)
- ➔ Pour réessayer une voie : redonnez votre feuille ; attendez à nouveau votre tour

💡 **Conseil :** ***Avant de vous inscrire sur une voie, regardez le nombre de grimpeurs en attente. Il peut être plus stratégique d'aller tester une autre voie.***

Système de points

Toutes les voies se grimpent en moulinette.

- ➔ Prise TOP atteinte → totalité des points attribués
- ➔ Prise ZONE atteinte → moitié des points attribués
- ➔ Chute entre ZONE et TOP → moitié des points attribués

👉 **Vous avez 2 essais maximum par voie ; seul le meilleur résultat est conservé**

Classement et égalités

En cas d'égalité pour la première place : le classement se fait au nombre d'essais réalisés sur les 4 meilleures voies

👉 **Moins vous avez fait d'essais, mieux vous êtes classé.**

Gestion du temps

Pour assurer le bon déroulement de la compétition, le temps est limité à 5 minutes par voie

👉 **Ce temps permet de grimper sans se presser**

👉 **Le juge peut toutefois interrompre un essai en cas de blocage prolongé**

👉 **Objectif :** gérer votre stratégie, choisir vos voies intelligemment et donner le meilleur à chaque essai !